Fecha:8 de octubre SQA

Escribe en el espacio correspondiente lo que conoces del tema, lo que te gustaría saber al respecto del tema tratado y lo que aprendiste luego de haber abordado el tema.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **LO QUE SÉ** | **LO QUE QUIERO SABER** | **LO QUE APRENDÍ** |
| Pensamiento crítico se poco.  En juegos es poco lo que se. | Utilizar más los juegos para la enseñanza. | Enseñanza de la tecnología en la era digital  Uso de tic  Sintetizar  Innovador  Creativo  Capacidad de atracción análisis y síntesis.  Crear juegos en kodu. |